

Kapitel 1

Riemann'sche Flächen

1.1 Riemann'sche Flächen

Wir führen zunächst den Begriff einer topologischen Mannigfaltigkeit ein.

Definition Eine n -dimensionale topologische Mannigfaltigkeit M ist ein Hausdorff-Raum mit abzählbarer Basis der Topologie mit der Eigenschaft, dass jeder Punkt $a \in M$ eine offene Umgebung U besitzt, die zu einer offenen Umgebung V von \mathbb{R}^n homöomorph ist.

Ein Homöomorphismus $\varphi : U \rightarrow V$, $U \subset M$ offen, $V \subset \mathbb{R}^n$ offen, heißt *Karte*.

Eine Familie $\mathfrak{A} = \{\varphi_i : U_i \rightarrow V_i\}_{i \in I}$ von Karten heißt *Atlas* von M , wenn $\bigcup_{i \in I} U_i = M$.

Es seien $\varphi_1 : U_1 \rightarrow V_1$, $\varphi_2 : U_2 \rightarrow V_2$ zwei Karten mit $U_1 \cap U_2 \neq \emptyset$. Dann heißt die Abbildung

$$\varphi_2 \circ \varphi_1^{-1} : \varphi_1(U_1 \cap U_2) \longrightarrow \varphi_2(U_1 \cap U_2)$$

der zugehörige *Kartenwechsel* (vgl. Bild 1.1).

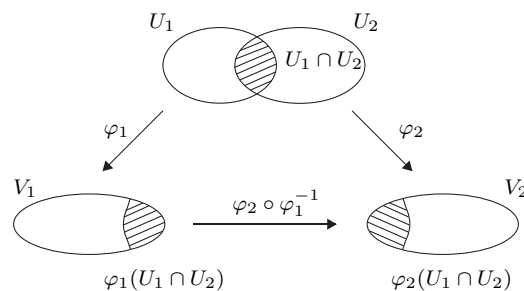


Bild 1.1: Kartenwechsel

Eine 2-dimensionale topologische Mannigfaltigkeit heißt auch eine (topologische) *Fläche*.

Definition Es sei X eine Fläche. Im Folgenden identifizieren wir \mathbb{R}^2 auf natürliche Weise mit \mathbb{C} .

Ein Atlas von X heißt *komplex* (oder *holomorph*), wenn alle seine Kartenwechsel holomorph sind.

Zwei komplexe Atlanten \mathfrak{A} und \mathfrak{B} heißen *äquivalent*, genau dann, wenn $\mathfrak{A} \cup \mathfrak{B}$ auch ein komplexer Atlas ist.

Eine *komplexe Struktur* auf X ist eine Äquivalenzklasse von komplexen Atlanten auf X .

Eine (abstrakte) *Riemann'sche Fläche* ist eine zusammenhängende Fläche mit einer komplexen Struktur.

Bemerkung 1.1 Jede komplexe Struktur enthält einen eindeutig bestimmten maximalen Atlas \mathfrak{A}^* : Ist \mathfrak{A} ein beliebiger Atlas aus der entsprechenden Äquivalenzklasse, so ist

$$\mathfrak{A}^* := \left\{ \varphi : U \longrightarrow V \text{ Karte} \mid \begin{array}{l} \text{Kartenwechsel von } \varphi \\ \text{mit allen Karten von } \mathfrak{A} \text{ ist holomorph} \end{array} \right\}$$

ein maximaler Atlas.

Vereinbarung Ist X eine Riemann'sche Fläche, so ist eine Karte von X immer eine Karte des maximalen Atlas der komplexen Struktur.

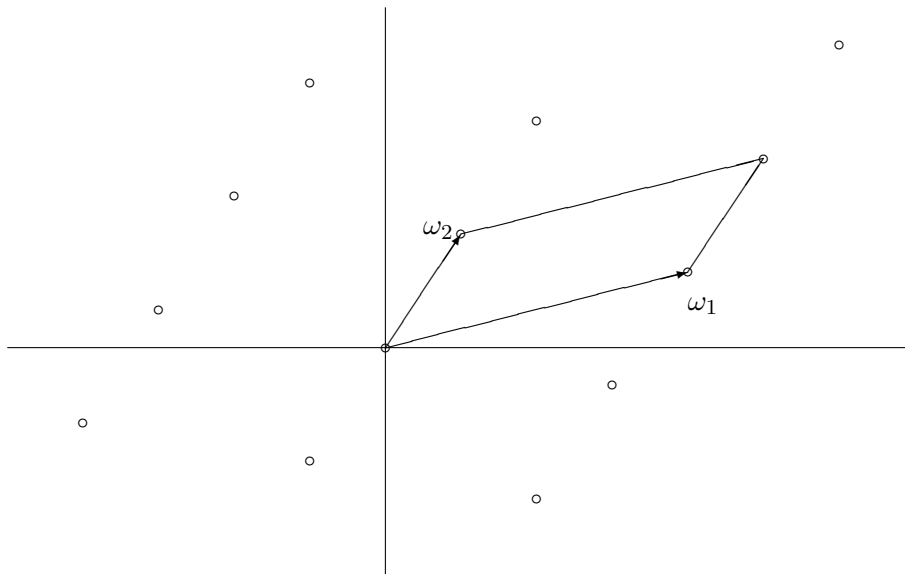
Beispiel 1.1 Die komplexe Zahlenebene \mathbb{C} ist eine Riemann'sche Fläche. Ein komplexer Atlas ist $\{\text{id} : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}\}$.

Beispiel 1.2 Jedes Gebiet $G \subset \mathbb{C}$ ist eine Riemann'sche Fläche. Ein Atlas ist $\{\text{id}|_G : G \rightarrow G\}$. Allgemeiner gilt: Ist X eine Riemann'sche Fläche und $Y \subset X$ eine offene und zusammenhängende Teilmenge von X , so ist auch Y eine Riemann'sche Fläche. Ein Atlas besteht aus den Karten $\varphi : U \rightarrow V$ von X , wobei $U \subset Y$.

Beispiel 1.3 Die Riemann'sche Zahlensphäre $\hat{\mathbb{C}} = \mathbb{C} \cup \{\infty\}$ ist eine Riemann'sche Fläche. Wir setzen

$$U_1 := \hat{\mathbb{C}} \setminus \{\infty\} = \mathbb{C}, \quad \varphi_1 = \text{id} : U_1 \rightarrow \mathbb{C},$$

$$U_2 := \hat{\mathbb{C}} \setminus \{0\} = \mathbb{C}^* \cup \{\infty\}, \quad \varphi_2 : \begin{array}{l} U_2 \rightarrow \mathbb{C} \\ z \mapsto \begin{cases} \frac{1}{z} & \text{für } z \in \mathbb{C}^* \\ 0 & \text{für } z = \infty. \end{cases} \end{array}$$

Bild 1.2: Gitter L und Parallelogramm P

Hierbei ist $\mathbb{C}^* = \mathbb{C} \setminus \{0\}$. Dann ist $\{\varphi_i : U_i \rightarrow \mathbb{C} \mid i = 1, 2\}$ ein Atlas auf $\hat{\mathbb{C}}$. Dieser Atlas ist komplex: Es ist $\varphi_1(U_1 \cap U_2) = \varphi_2(U_1 \cap U_2) = \mathbb{C}^*$ und $\varphi_2 \circ \varphi_1^{-1} : \mathbb{C}^* \rightarrow \mathbb{C}^*, z \mapsto 1/z$, biholomorph.

Beispiel 1.4 Es seien $\omega_1, \omega_2 \in \mathbb{C}$ zwei über \mathbb{R} linear unabhängige Elemente. Wir definieren

$$L := \{m_1\omega_1 + m_2\omega_2 \mid m_1, m_2 \in \mathbb{Z}\}.$$

Eine solche Teilmenge $L \subset \mathbb{C}$ nennt man ein *Gitter* in \mathbb{C} . Ein Gitter L ist eine Untergruppe von \mathbb{C} , die als abelsche Gruppe isomorph zu $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ ist. Ein Gitter L definiert eine Äquivalenzrelation auf \mathbb{C} : Zwei komplexe Zahlen $z, z' \in \mathbb{C}$ heißen äquivalent modulo L (in Zeichen $z \equiv z' \pmod{L}$) genau dann, wenn $z - z' \in L$. Die Menge aller Äquivalenzklassen wird mit \mathbb{C}/L bezeichnet. Jede Äquivalenzklasse hat einen Repräsentanten im Parallelogramm

$$P := \{\lambda_1\omega_1 + \lambda_2\omega_2 \mid 0 \leq \lambda_1 \leq 1, 0 \leq \lambda_2 \leq 1\}.$$

Für P gilt außerdem: keine zwei inneren Punkte sind äquivalent und kein Randpunkt ist äquivalent zu einem inneren Punkt. Außerdem ist P kompakt. Einen solchen Bereich nennt man auch einen *Fundamentbereich* und P heißt auch *Fundamentalparallelogramm*. Man erhält $\mathbb{C}/L (= \mathbb{R}^2/L)$ aus P durch Identifikation gegenüberliegender Seiten:

$$\begin{aligned} \alpha &\equiv \alpha + \omega_2 \pmod{L}, & \alpha &= \lambda_1\omega_1 \quad (0 \leq \lambda_1 \leq 1), \\ \beta &\equiv \beta + \omega_1 \pmod{L}, & \beta &= \lambda_2\omega_2 \quad (0 \leq \lambda_2 \leq 1). \end{aligned}$$

Anschaulich bedeutet dies, dass man zunächst zwei gegenüberliegende Seiten identifiziert und einen Zylinder erhält, dessen beide Enden noch identifiziert werden müssen: Man bekommt einen *Torus*.

Auf \mathbb{C}/L können wir nun eine Topologie wie folgt erklären. Es sei

$$\pi : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}/L$$

die Restklassenabbildung. Wir nennen eine Teilmenge $U \subset \mathbb{C}/L$ genau dann offen, wenn $\pi^{-1}(U)$ offen in \mathbb{C} ist. Mit dieser Topologie ist \mathbb{C}/L ein Hausdorff-Raum und die Restklassenabbildung $\pi : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}/L$ ist stetig. Da \mathbb{C} zusammenhängend ist, ist auch \mathbb{C}/L zusammenhängend. Da \mathbb{C}/L durch Identifikation gegenüberliegender Seiten von P entsteht und P kompakt ist, ist auch \mathbb{C}/L kompakt.

Wir führen nun auf \mathbb{C}/L eine komplexe Struktur ein. Es sei $a \in \mathbb{C}/L$. Wir wählen ein Urbild $z \in \pi^{-1}(a)$ und eine kleine offene Kreisscheibe V um z , die nur paarweise nicht modulo L äquivalente Punkte enthält. Nach Definition der Topologie auf \mathbb{C}/L ist dann $U := \pi(V) \subset \mathbb{C}/L$ offen und $\pi|_V : V \rightarrow U$ ist ein Homöomorphismus. Seine Umkehrabbildung $\varphi : U \rightarrow V$ ist eine Karte auf \mathbb{C}/L um a .

Es sei \mathfrak{U} die Menge aller solchen Karten. Es seien $\varphi_1 : U_1 \rightarrow V_1$ und $\varphi_2 : U_2 \rightarrow V_2$ zwei Karten aus \mathfrak{U} . Dann ist der Kartenwechsel $\varphi_2 \circ \varphi_1^{-1} : \varphi_1(U_1 \cap U_2) \rightarrow \varphi_2(U_1 \cap U_2)$ die Translation um einen Gittervektor, also holomorph.

Also ist \mathbb{C}/L mit der durch den Atlas \mathfrak{U} definierten komplexen Struktur eine kompakte Riemann'sche Fläche.

Wir wollen nun holomorphe Abbildungen zwischen Riemann'schen Flächen definieren.

Definition Es sei X eine Riemann'sche Fläche und $Y \subset X$ eine offene Teilmenge. Eine Funktion $f : Y \rightarrow \mathbb{C}$ heißt *holomorph*, wenn für jede Karte $\varphi : U \rightarrow V$ auf X die Funktion $f \circ \varphi^{-1} : \varphi(U \cap Y) \rightarrow \mathbb{C}$ holomorph ist. Mit $\mathcal{O}(Y)$ bezeichnen wir die Menge aller auf Y holomorphen Funktionen.

Bemerkung 1.2 (i) $\mathcal{O}(Y)$ ist eine \mathbb{C} -Algebra.

(ii) Die Bedingung braucht nur für eine Familie von Karten nachgeprüft zu werden, die Y überdecken.

(iii) Eine Karte $\varphi : U \rightarrow V$ ist holomorph. Die durch φ eingeführte Koordinate auf X heißt *lokale Koordinate* oder *Ortsuniformisierende* von X , (U, φ) heißt *Koordinatenumgebung* von $a \in U$. Statt φ schreibt man oft z .

Definition Es sei X eine Riemann'sche Fläche, $a \in X$, $f : X \setminus \{a\} \rightarrow \mathbb{C}$ eine Funktion. Der Punkt a heißt *isolierte Singularität* von f , wenn es eine offene Umgebung U von a gibt, so dass f holomorph in $U \setminus \{a\}$ ist.