



Exhibición del Juego de tronos

¿Quién es el héroe verdadero de la serie de televisión Juego de tronos y la serie de libros Canción de hielo y fuego? Para asistir en la búsqueda de la respuesta, los matemáticos utilizaron la ciencia de redes (teoría de grafos aplicada) para analizar una representación gráfica de los personajes del tercer libro y las conexiones entre ellos. Luego, buscaron diferentes factores de importancia o, en términos de teoría de grafos: centralidad, y Tyrion Lannister surgió como el líder en todos los puntos de comparación menos uno. Quizás no se pudo hallar la respuesta para toda la serie, pero una cosa es cierta: ¡analizar el Juego de tronos es mucho más seguro que jugarlo!

Para construir esta red, los investigadores primero recopilaron datos según la proximidad de los nombres de los personajes en el texto del libro. Utilizaron la probabilidad, la combinatoria y la aproximación numérica para detectar agrupaciones de personajes y el algoritmo logró identificar siete comunidades lógicas y coherentes sin ninguna entrada o pista. La red que obtuvieron, a pesar de estar basada en ficción, comparte muchas características con redes del mundo real como la de un grupo pequeño de personas que juega un rol externo en una red. El descubrimiento de esta información es bueno, pero las teorías de redes y de grafos tienen muchas otras aplicaciones de mayor importancia

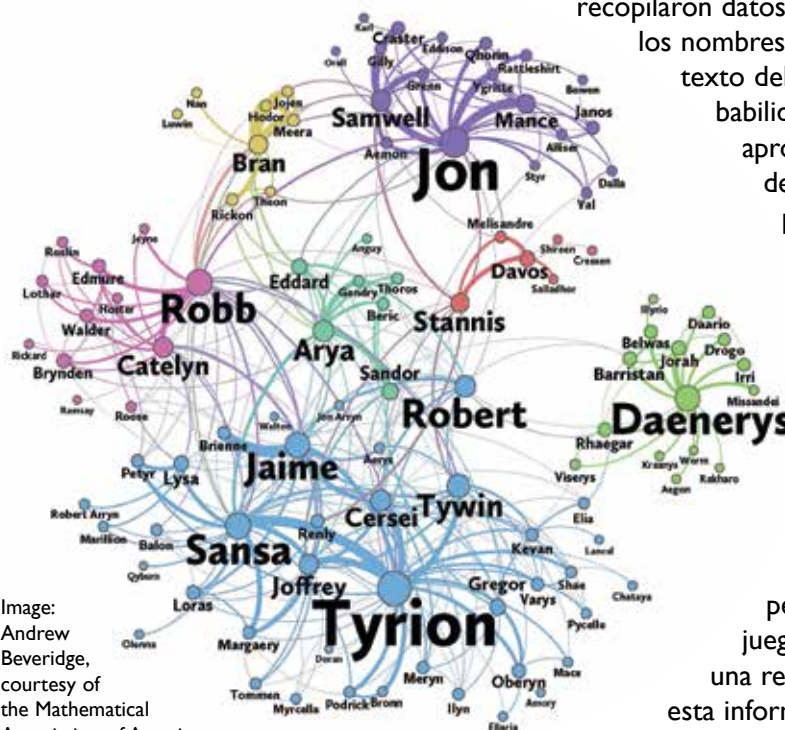


Image: Andrew Beveridge, courtesy of the Mathematical Association of America.

como entender el análisis del flujo de información y los modelos de la propagación de enfermedades.

Para más información: “Network of Thrones,” Andrew Beveridge and Jie Shan, Math Horizons, April 2016.

Traducción de Clara Leticia Cruz

¡Escucha!



El programa de Mathematical Moments promueve el aprecio y comprensión del papel que tienen las matemáticas en las ciencias, la naturaleza, la tecnología y la cultura humana.