



# Rassembler les morceaux

Remettre en place les morceaux d'un objet venant de casser est un défi de taille, alors imaginez ce que c'est de le faire après que des milliers d'années—ainsi que quelques générations—sont passées. Les archéologues, confrontés à des centaines de milliers de morceaux trouvés dans un site, se sont tournés vers les mathématiciens pour les aider à rassembler les fragments. Premièrement, les morceaux sont numérisés; ensuite, les logiciels utilisent la géométrie, la combinatoire et les statistiques pour reconstruire ces anciens artefacts même si, dans certains cas, plusieurs pièces sont manquantes.

Les mathématiques sont également utilisées dans de nouvelles approches archéologiques et paléontologiques, pour retracer l'historique des épaves ensevelies ou reproduire les mouvements des dinosaures par exemple. Dans ces cas-là et dans bien d'autres, le progrès peut nous aider à mieux comprendre le passé. Peu importe s'il améliore la technique de triangulation ou s'il applique à un sujet tel que les équations différentielles partielles, les chercheurs en mathématiques franchissent un grand pas pour découvrir et comprendre les secrets de l'antiquité.



**Pour davantage d'information:**  
"Automatic Archaeology," Haim Watzman, *Nature*, 8 janvier, 2004.

Traduction: Andrée-Anne Paquet, SMAC.



Le programme **Mathematical Moments** a pour but de promouvoir l'appréciation et la compréhension du rôle que jouent les mathématiques dans la science, dans la nature, dans la technologie et dans la culture humaine.

[www.ams.org/mathmoments](http://www.ams.org/mathmoments)