



Para contestar la pregunta y viceversa

Los expertos son muy buenos contestando preguntas en sus campos de estudio. Sin embargo, no se puede esperar que la autoridad más versada se mantenga al día con toda la información que se genera actualmente. Las computadoras pueden manejar datos, pero hasta ahora habían sido incapaces de entender preguntas hechas en lenguaje conversacional. Watson, la computadora de IBM que ganó el “Jeopardy Challenge” (concurso de televisión estadounidense), es un ejemplo de una computadora que puede contestar preguntas usando frases informales, matizadas y con juego de palabras. La teoría de grafos, la lógica formal y las estadísticas ayudan a crear los algoritmos que son usados para contestar las preguntas en un tiempo razonable. Esto no es del todo elemental. Los creadores de Watson trabajan para crear tecnología que pueda hacer mucho más que ganar un concurso de TV. Los programadores tienen como meta sistemas que

pronto podrán dar respuestas expertas rápidas a problemas reales, desde los más sencillos como proveer soporte técnico hasta los más complejos como responder preguntas a doctores que busquen un diagnóstico médico correcto. La mayoría de las investigaciones involucran la ciencia de cómputos, pero las matemáticas ayudarán a expandir las aplicaciones a otras industrias y a disminuir el tamaño y los costos del equipo que componen estos sistemas modernos que contestan preguntas.

Para más información:

Final Jeopardy: Man vs. Machine and the Quest to Know Everything, Stephen Baker, 2011.

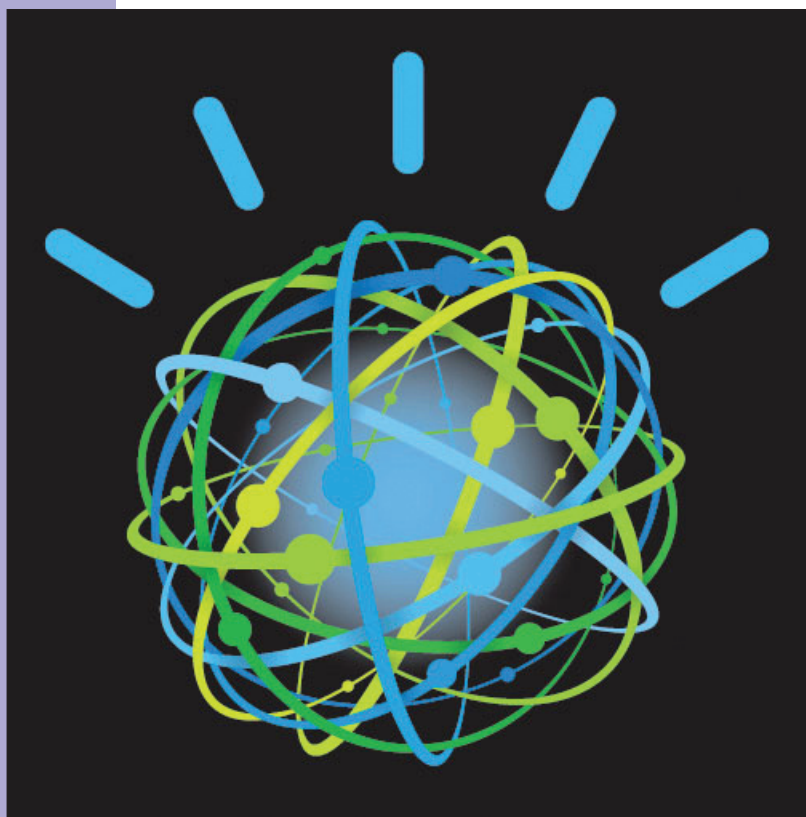


Image courtesy of IBM.

Traducción de Clara Cruz, Depto. de Ciencia de Cómputos, Universidad de Puerto Rico, Río Piedras



El programa **Momentos Matemáticos** promueve la apreciación y el entendimiento del papel que juegan las matemáticas en la ciencia, la naturaleza, la tecnología y la cultura humana.

www.ams.org/mathmoments